Integracijski načrt: UX

Zakaj obstaja ta dokument?

Prizadevamo si zagotoviti, da vsak zunanji modul deluje kot neločljiv del sistema OI PAS. To pomeni konsistentno navigacijo, vizualno podobo, dostopnost in varnost podatkov.

Zato se morajo vsi zunanji moduli uskladiti z UX načeli in smernicami oblikovanja, ki se uporabljajo v glavni aplikaciji OI PAS.

Definicija uspeha

1. Brezhibni kontekstualni prehodi med OI PAS in zunanjimi funkcionalnostmi.
2. Brez podvajanja podatkov o pacientih ali delovnih tokov/procesov.
3. Vsi moduli dosegajo skladnost z WCAG 2.2 AA.
4. Konsistentna zmogljivost nalaganja in delovanja vseh integriranih modulov.

Načela oblikovanja

Vsi moduli, ki se integrirajo v OI PAS, morajo slediti tem temeljnim načelom:

1. **Doslednost** - zrcaljenje vzorcev OI PAS (navigacija, vizualna podoba).
2. **Učinkovitost** - optimizacija za hitrost kliničnega dela: minimalno število klikov / odločitev.
3. **Jasnost** - jasna hierarhija informacij in smiselne privzete nastavitve.
4. **Predvidljivost pred iznajdljivostjo** - preverjeni in uveljavljeni vzorci imajo prednost pred novimi.
5. **Dostopnost** - upravljanje samo s tipkovnico; prijazno do bralnikov zaslona.
6. **Zavedanje konteksta** - vedno ohranite aktivni kontekst pacienta in obiska.
7. **Odzivnost** - takojšnja in jasna povratna informacija o uspehu, napaki ali stanju uporabnikovih akcij.

Postavitev in struktura

Ker OI PAS vključuje zunanje module znotraj svoje infrastrukture, sta funkcionalnost in pogledi ločena:

OI PAS zagotavlja:

1. Standardno glavo z vrstico konteksta pacienta.
2. Okvir vsebine, kjer je integrirana in prikazana kontekstualna vsebina modula.
3. Navigacijske kontrole in spremembe poti, skladne z vzorci PAS.
4. Avtentikacijo.

Zunanji moduli zagotavljajo:

1. Vsebino, ki zapolni celoten razpoložljiv prostor (100 % širina/višina, minimalna širina 600 px).
2. Kontekst vsebine, izpostavljen preko `moduleView` in drugih ustreznih parametrov.

Funkcionalnost modulov mora biti razdeljena na ločene poglede, ki so dostopni OI PAS preko parametrov.

Primer: Modul Recepti

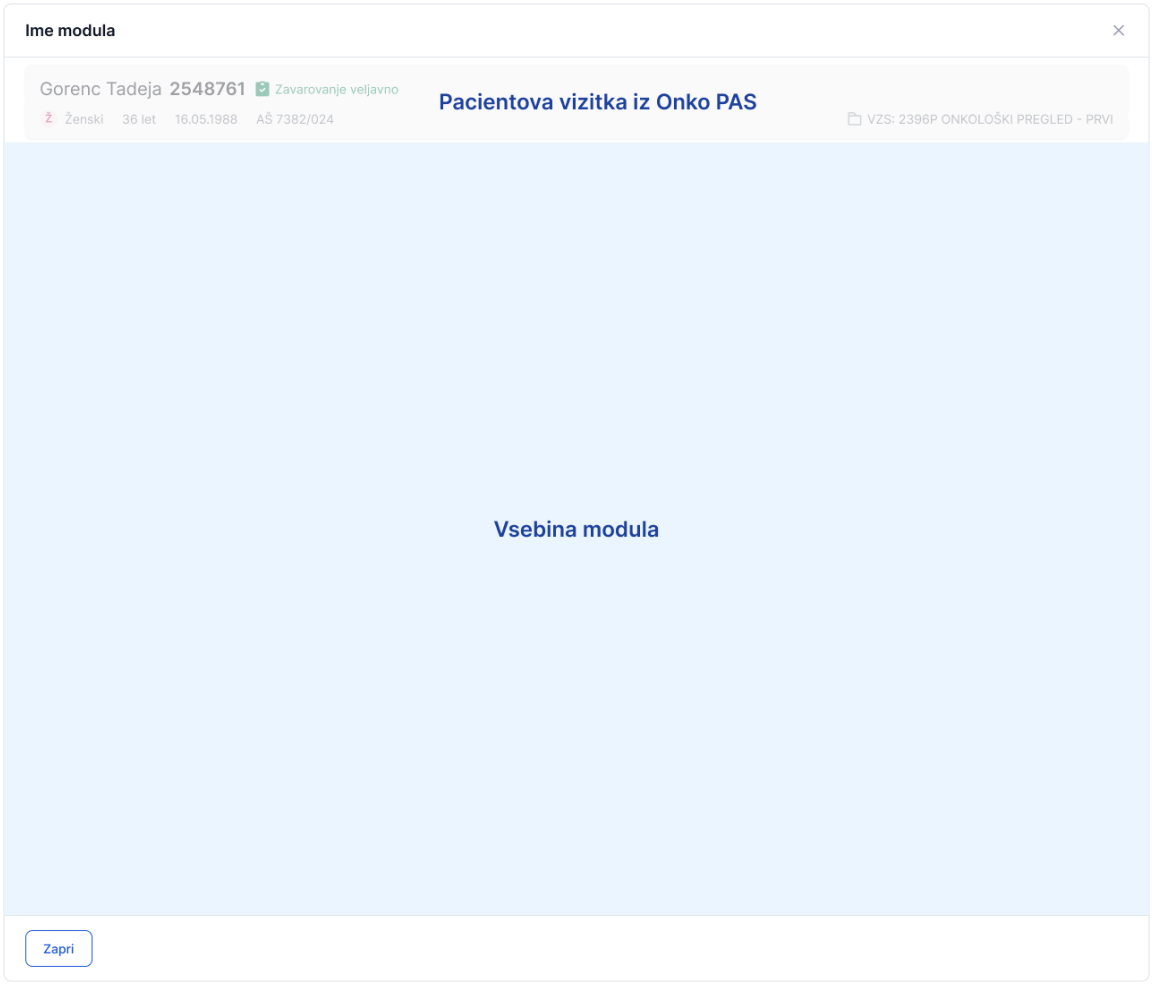
Modul mora svojo funkcionalnost razdeliti na posamezne poglede:

1. **Seznam receptov**: Prikaz vseh receptov za pacienta.
2. **Podrobnosti recepta**: Prikaz podrobnosti enega recepta.
3. **Dodajanje recepta**: Obrazec za nov recept.
4. **Urejanje recepta**: Obrazec za urejanje obstoječega recepta.
5. **Odstranjevanje recepta**: Potrditveni dialog za brisanje.

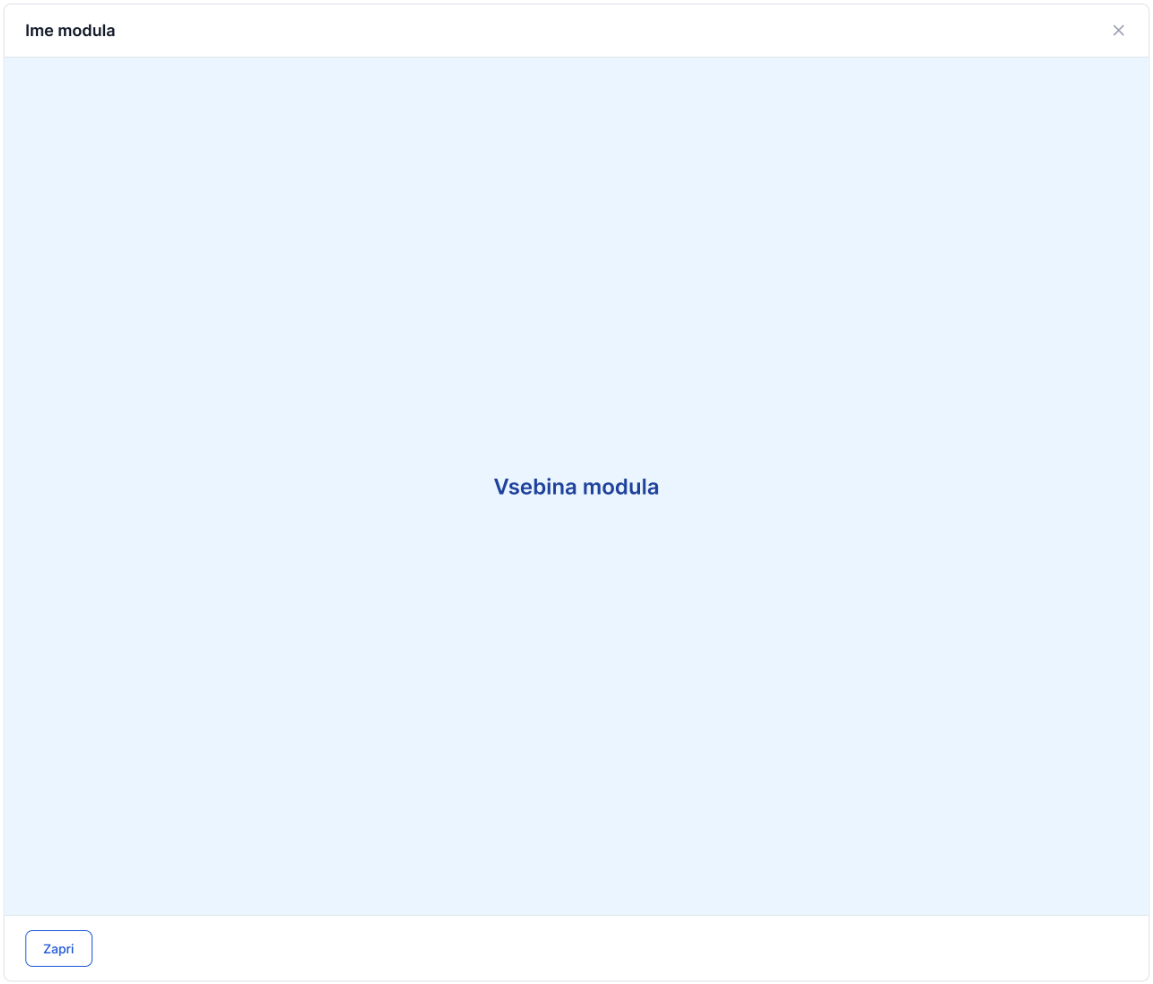
Vsak pogled se kliče z ustreznimi parametri:

- `moduleView`: določi, kateri pogled se prikaže (npr. `list`, `details`, `add`).
- `patientID`: edinstven identifikator pacienta.
- `prescriptionID`: edinstven identifikator recepta (za poglede podrobnosti, urejanja, brisanja).
- `...` po potrebi dodatni parametri.

Primer postavitve s kartico pacienta na vrhu za module, povezane s specifičnim pacientom:



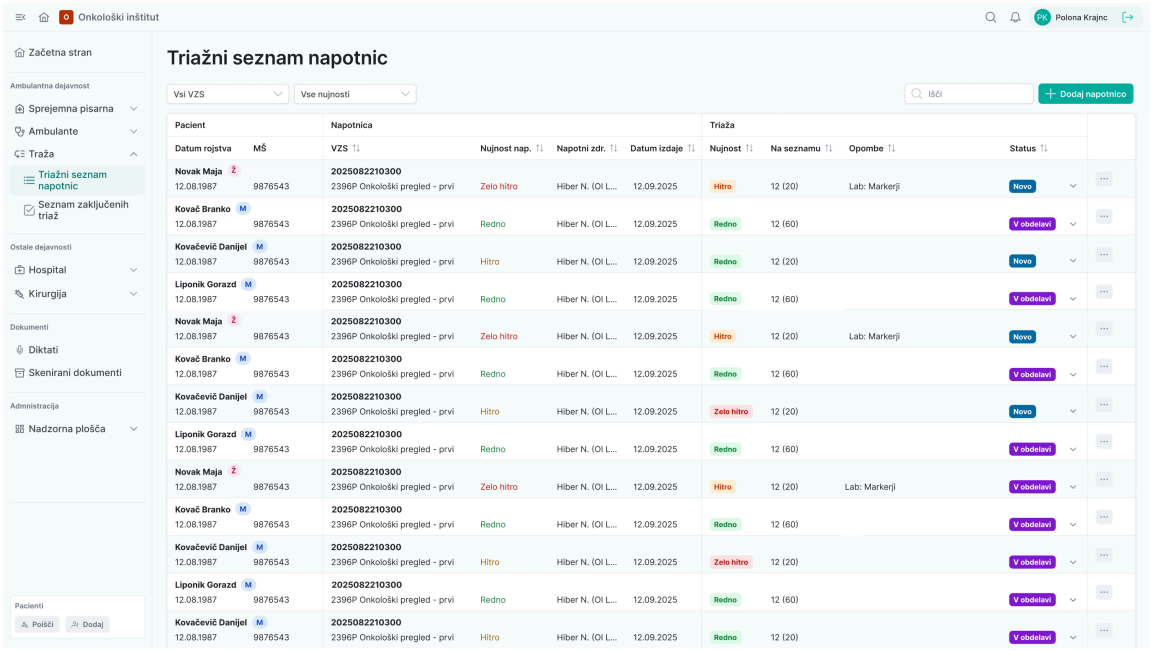
Primer postavitve za module, ki niso povezani s specifičnim pacientom:



Vizualna podoba

OI PAS je zgrajen in oblikovan s pomočjo front-end ogrodja TailwindCSS. Moduli niso zavezani k uporabi iste tehnologije, vendar morajo vizualno popolnoma ustrezati stilom, definiranim v knjižnici komponent (glej naslednje poglavje).

Primer: Onko PAS - Seznam napotnic v triaži:



Knjižnica komponent

Za zagotavljanje vizualne in funkcionalne doslednosti **morajo** zunanji moduli slediti smernicam in uporabljati komponente iz centralne OI PAS knjižnice komponent.

Knjižnica definira ključne elemente uporabniškega vmesnika:

1. Barvna paleta, vključno s specifičnimi barvami OI PAS.
2. Tipografija (slogi in velikosti pisav).
3. Spremenljivke za razmike, velikosti in sence.
4. Gumbi (primarni, sekundarni,...) in njihova stanja.
5. Elementi za vnos podatkov (polja, seznami, stikala,...).
6. Tabele in elementi za vizualizacijo podatkov.
7. Modali, opozorila in obvestila.
8. Komponente za povratne informacije (npr. "toast" sporočila).
9. Indikatorji nalaganja in napredka.

Stanja pogleda

Vsak pogled znotraj modula mora predvideti in oblikovati vsa možna stanja:

1. **Stanje nalaganja** - Ko se podatki še nalagajo, mora biti prikazan ustrezen indikator nalaganja (npr. "spinner" ali "skeleton" vmesnik), ki uporabniku jasno sporoča, da sistem

deluje.

2. **Prazno stanje** - Ko ni podatkov za prikaz (npr. pacient nima receptov), mora pogled prikazati jasno sporočilo in po možnosti usmeriti uporabnika k naslednjemu koraku (npr. gumb "Dodaj nov recept").
3. **Stanje napake** - Če pride do napake pri pridobivanju podatkov ali izvajanju akcije, mora biti uporabniku prikazano razumljivo sporočilo o napaki in navodila, kaj lahko stori (npr. "Poskusite znova").

Večjezična podpora

V skladu z glavno tehnično dokumentacijo morajo moduli podpirati večjezičnost. Z vidika UX to pomeni:

- Ves tekst, viden uporabniku, mora biti mogoč za prevajanje (ne sme biti "hardkodiran").
- Dizajn mora biti fleksibilen in predvideti različne dolžine besedil v različnih jezikih, da ne pride do lomljenja postavitve.

Dostopnost in podprte platforme

Skladnost

- **Brskalniki:** Zagotoviti združljivost z zadnjima dvema verzijama brskalnikov Chrome, Edge, Firefox in Safari.
- **WCAG:** Vsi moduli morajo dosegati skladnost s standardom **WCAG 2.2 nivo AA**.
- **Tipkovnica:** Vrstni red premikanja s tipkovnico (tab order) mora slediti vizualnemu vrstnemu redu DOM, fokus ne sme biti ujet v posameznih elementih ("focus trap").

Podprte velikosti zaslonov

Moduli morajo biti odzivni in testirani na naslednjih ločljivostih:

- **Najmanjša podprta ločljivost:** 22" monitorji z **1680 × 1050** pikslov.
- **Standardna ločljivost:** 22"–24" monitorji z **1920 × 1080** ali **1920 × 1200** pikslov.
- **Velike ločljivosti:** Ultrawide ali 4K monitorji (npr. 34" z 3440 × 1440 ali več).